

Nogometna zveza Slovenije  
Football Association of Slovenia  
Čerinova 4, p.p. 3986  
1001 Ljubljana, Slovenija  
T: 00386 1 530 04 00  
F: 00386 1  
fas@nzs.si, t



**RAD** N.ZS  
**IGRAM**  
**NOGOMET**



**N.ZS**  
NOGOMETNA  
ZVEZA  
SLOVENIJE

# RAD IGRAM

# NOGOMET

## ZIMSKO TEKMOVANJE 2012 / 2013

### Zimska Liga U8 in U10

# RAZPIS TEKMOVANJA



TelekomSlovenije



AdriaticSlovenica 2S



KOMPAS

Harvey  
Norman

ELES



Supradyn



## 1. UVOD

Tekmovanje najmlajših nogometašev »**Rad igram nogomet**« bo že trinajsto leto po vrsti v organizaciji **NZS** s podporo agencije **Media šport**. V lanskoletnem tekmovanju, se je akcije udeležilo preko **800** ekip. Svoje nogometno znanje je prikazalo več kot **6.000** najmlajših in zato spada RIN zimsko tekmovanje v kategorijah U-8 in U-10 med upešne in pomembne akcije **programa Nogomet za vse NZS**. Zasluga za popularizacijo nogometa v zimskem obdobju, gre prav gotovo odlični področni organizaciji na vseh devetih MNZ centrih, ki jih uspešno vodijo organizatorji **nogometa za vse**. Za prikazano v minulih letih si pohvalo zaslužijo tudi vsi nogometaši, njihovi trenerji, učitelji in klubski funkcionarji ter sodniki.

Tudi v šolskem letu 2012/13 v tekmovanje in ostale aktivnosti poleg klubov vabimo **vse zainteresirane osnovne šole**, ki imajo oziroma bodo organizirale tudi vadbo in krožek nogometa za otroke. Tako bi možnost tekmovanja ponudili tudi vsem tistim najmlajšim nogometašem, ki nimajo možnosti klubskega udejstvovanja.

### Letos bo potekalo tekmovanje za najmlajše – U-8 in U10:

- U 10 – letnik 2002 in mlajši – tekme PET proti PET
- U 8 – letnik 2004 in mlajši – tekme TRI proti TRI

### NAJPOMEMBNEJŠA OPOZORILA!

Na podlagi preteklih tekmovanj moramo biti pozorni na nekatere posebnosti:

- Vsak MNZ ima na voljo določeno število ekip, ki napredujejo.
- Sistem tekmovanja je določen, število turnirjev pa mora biti takšno, da dobimo v četrtfinalu 32 ekip. Koliko bo turnirjev in koliko jih napreduje iz posameznega turnirja ter koliko faz do napredovanja bo izvedel posamezen MNZ, določi področni vodja tekmovanja glede na število prijavljenih ekip. Pred tekmovanjem pa mora jasno objaviti število ekip, ki napreduje v naslednji nivo tekmovanja.
- Od četrtfinala je število ekip v tekmovanju točno določeno (32).
- Pri U8 tekem ne sodijo sodniki in klubi oz. šole ne tekmujejo z A in B ekipami ampak je vsaka ekipa v konkurenci za napredovanje.
- Pozorni moramo biti tudi na pravilo, da mora na posamezni tekmi vstopiti v igro vsak igralec v nasprotnem primeru se tekma registrira z 3:0 v korist nasprotnika. To pravilo velja tudi pri tekmovanju U-8.
- Gol out pri tekmovanju U-10 se izvaja z roko ali nogo, žoga pa lahko preide polovico igrišča, pri U-8 pa se izvaja z nogo izpred malih vrat ker ni vratarjev se ne sme izvajati z roko.



## 2. IZVEDBA TEKMOVANJA

### 1. FAZA

Pri U -10 se organizira tekmovanje v okviru regionalnih medobčinskih nogometnih zvez po turnirski obliki (točkovni sistem). Tekmovanje vodi in organizira posamezna medobčinska nogometna zveza, koordinator tekmovanja je grassroots vodja MNZ. Število organiziranih

turnirjev je odvisno glede na število prijavljenih ekip. Želimo si čim večje množičnosti. Vsaka prijavljena ekipa mora na posameznem turnirju nastopiti z dvema ekipama (ekipa »A« in »B«). V uradnem tekmovanju se upoštevajo le rezultati ekipe »A«. V nadaljnje tekmovanje (v 2. del) se uvrsti 32 ekip, iz posamezne MNZ po 4 ekipe razen iz MNZ Ptuj in MNZ Murska Sobota po tri in MNZ Lendava po dve ekipi. Uvrstijo se vsi »A« zmagovalci posameznih regionalnih turnirjev in po potrebi drugouvrščeni glede na število prijav. To ocenijo regionalni organizatorji tako, da na koncu dobijo po **najbolj optimalnem načinu** določeno število zmagovalcev posamezne MNZ.

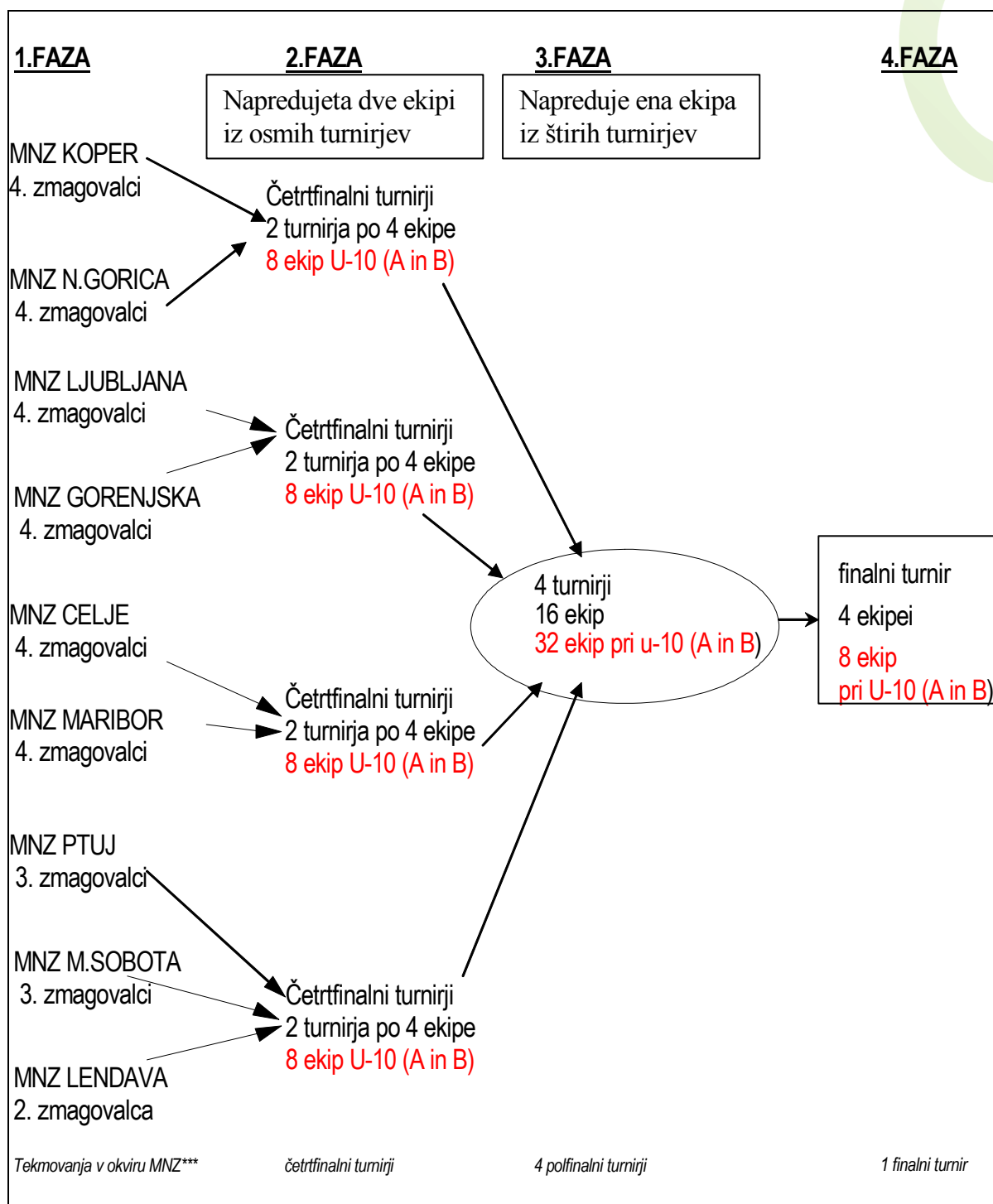
**KLUB ALI ŠOLA LAHKO V TEKMOVANJE PRIJAVI VEČ TEKMOVALNIH EKIP, VENDAR LAHKO POSAMEZNI IGRALCI V REGIONALNI FAZI NASTOPIJO SAMO NA ENEM TURNIRJU!**

MNZ organizira posebej tudi tekmovanje U-8, za katerega so določena posebna pravila igre, kjer se igra 3:3 in tekem **NE SODIJO SODNIKI!!** Tu ni A in B ekip ampak so vse ekipe v konkurenci za zmago, napredujejo pa le zmagovalci. V skupini je poljubno število ekip (glede na prijave določi organizator), ki igrajo po točkovnem sistemu. V nadaljnje tekmovanje se uvrsti 32 trojk po istem ključu MNZ-jev kot pri tekmovanju U-10, iz posamezne MNZ po 4 ekipe razen iz MNZ Ptuj in MNZ Murska Sobota po tri in MNZ Lendava po dve ekipi.

Rok izvedbe: najkasneje do 31.12.2012!

Vsi finalisti prejmejo praktične nagrade!

**Tekmovalna shema za U-8 in U-10:**





## 2. FAZA

Četrtfinalni turnirji, na katerih nastopa 32 uvrščenih ekip regionalnih turnirjev v okviru organizacijske sheme NZS. Združita se po dve regiji, ki skupaj prispevata po štiri ekipe, razen MNZ Murska Sobota in MNZ Ptuj po tri in MNZ Lendava po dve ekipe. Regije, ki tekmujejo med seboj so vidne iz zgornje skice. Vsaka regija organizira en četrtfinalni turnir za U-10 in en za U-8. **Tekmovanje vodijo Medobčinske nogometne zveze in področni grassroots organizatorji Nogometne zveze Slovenije.** Igra se na točkovni sistem v skupinah s po štirimi ekipami tako pri U-10 kot U-8. V nadaljnje tekmovanje (3.del) se uvrsti 16 ekip klubov oz. OŠ pri U-8 in dvojno število pri U-10 zaradi vzporednega tekmovanja »B« ekip. To pomeni, da se iz posameznega tekmovanja uvrstita prvo in drugo uvrščeni ekipe.

Rok izvedbe: najkasneje do 31.01.2013;

## 3. FAZA

4 polfinalni turnirji s po 4 ekipami klubov oz. OŠ. Skupaj 16 ekip U-8 in 32 ekip U-10 zaradi vzporednega tekmovanja »B« ekip. Na finalni turnir napredujejo zmagovalci posameznih polfinalnih turnirjev. **Tekmovanje vodijo Medobčinske nogometne zveze in področni grassroots organizatorji v sodelovanju z NZS.**

Rok izvedbe: najkasneje do 28.02.2013;

## 4. FAZA

Finalni turnir, na katerem sodelujejo 4 ekipe klubov pri U-8 oziroma 8 ekip pri U-10 zaradi vzporednega tekmovanja »B« ekip. **Tekmovanje vodi NZS v sodelovanju z agencijo MEDIASPORT.**

Rok izvedbe: najkasneje do 15.03.2013;

### Primer turnirskega razporeda tekem:

Oblika tekmovanja: turnirski sistem / točkovanje  
Št. ekip: 4 klubi, 8 ekip  
Št. tekem: 12  
Igralni čas: 1 x 16 min.  
Št. tekem na ekipo: 3 (48 min.)  
Čas trajanja: cca. 4 h (tekme na cca 20 min.)

#### 1.krog

Klub 1/ekipa B – Klub 2/ekipa B  
Klub 3/ekipa B – Klub 4/ekipa B  
Klub 1/ekipa A – Klub 2/ekipa A  
Klub 3/ekipa A – Klub 4/ekipa A

#### KRITERIJ NAPREDOVANJA:

1. ŠTEVILO TOČK
2. MEDSEBOJNO SREČANJE DVEH ALI VEČ EKIP (najprej njihove medsebojne točke nato njihova medsebojna razlika v zadetkih, večje število danih zadetkov v medsebojnih srečanjih nazadnje žreb)
3. RAZMERJE DANIH IN PREJETIH ZADETKOV
4. ŠTEVILO DANIH ZADETKOV
5. ŽREB

Nogometna zveza Slovenije  
Football Association of Slovenia  
Čerinova 4, p.p. 3986  
1001 Ljubljana, Slovenija  
T: 00386 1 530 04 00  
F: 00386 1 530 04 10  
fas@nzs.si, www.nzs.si, www.football.si



### 2.krog

Klub 1/ekipa B – Klub 3/ekipa B  
Klub 2/ekipa B – Klub 4/ekipa B  
Klub 1/ekipa A – Klub 3 /ekipa A  
Klub 2/ekipa A – Klub 4/ekipa A

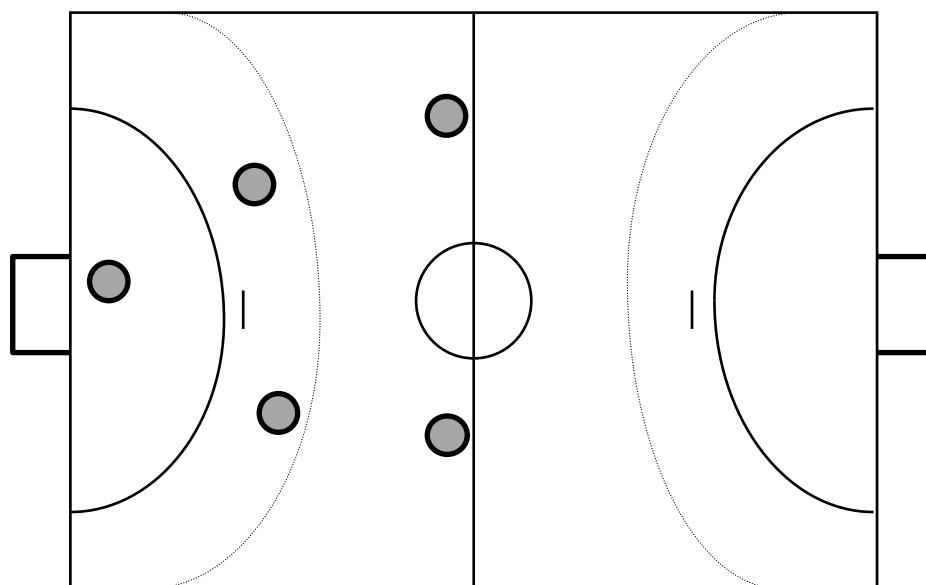
### 3.krog

Klub 4/ekipa B – Klub 1/ekipa B  
Klub 3/ekipa B – Klub 2/ekipa B  
Klub 4/ekipa A – Klub 1/ekipa A  
Klub 3/ekipa A – Klub 2/ekipa A

### Obrazci za izvedbo tekmovanja:

- Prijava za tekmovanje
- Prijava igralcev za turnir
- Poročilo o turnirju

## **PRAVILA ZA MALI NOGOMET (CICIBANI U-10)**



Skica 2: mali nogomet 5:5 (4 + 1);

### Igrišče:

Malo nogometno igrišče (42 m x 21,65 m), velikost vrat 3 x 2 m. Dovoljuje se tudi morebitna igra na odboj.



TelekomSlovenije



AdriaticSlovenica 2S



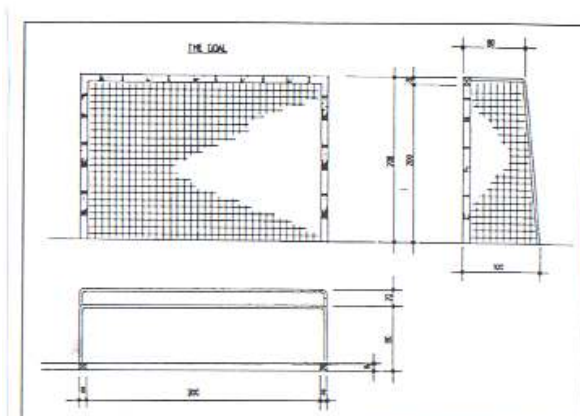
KOMPAS

Harvey  
Norman

ELES



Supradyni



Skica 3: vrata 3 x 2 m za mali nogomet;

### Žoga:

1. Igra se z žogami št. 4.
2. O kvaliteti žoge odloča sodnik.

### Pravica nastopa, število igralcev in menjave:

1. Pravica nastopa imajo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od osem let in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo deset let v koledarskem letu (**v tekmovalnem letu 2012/2013 rojeni po 01.01.2002**), v katerem se je tekmovalno leto pričelo (39.člen TP NZS).
2. Na tekmah lahko nastopijo samo tisti igralci, katerih identiteto ugotovi vodja tekmovanja pred začetkom turnirja na podlagi **športne izkaznice, potnega lista ali osebne izkaznice**.
3. Igralec lahko nastopa v tekmovanju samo za eno ekipo.
4. V primeru, da je igralec prijavljen za ekipo svoje OŠ in ekipo nogometnega kluba, kjer je registriran, lahko nastopa le za nogometni klub.
5. Ekipo sestavlja največ 10 igralcev. Na začetku tekme mora imeti vsako moštvo na igrišču 5 igralcev, med tekmo najmanj 3 igralce. Eden od njih je vratar (4 + 1).
6. Število dovoljenih menjav med igro je neomejeno. Menjave so »leteče«.
7. V primerih menjave vratarja z drugim vratarjem mora biti igra prekinjena.
8. Vsak igralec lahko zamenja svoje mesto z vratarjem, vendar le pod pogojem, da mu zamenjavo dovoli sodnik in da je izvršena v času prekinitve igre (paziti na opremo).
9. **V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci !**  
V primeru, da za ekipo ne nastopijo vsi igralci, se srečanje registrira z rezultatom 0:3 za nasprotno ekipo.

### **Športna oprema:**

Vsi igralci enega moštva morajo biti enotno oblečeni. V kolikor so barve športne opreme enake ali podobne, je dolžna gostujoča (oziroma drugo vpisana) ekipa zamenjati opremo.

### **Žoga v igri in izven igre:**

Žoga je v igri od pravilno izvedenega začetnega udarca na začetku tekme ter ves čas, dokler sodnik igre ne prekine ali žoga ne zapusti igrišča. Žoga mora igrišče zapustiti v celoti, da bi bila izven igre. Žoga ostane v igri tudi, če zadane sodnika (ali njegovega pomočnika) ali vratnico in ostane na igrišču.

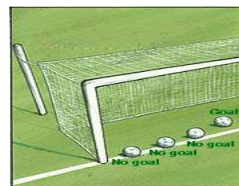
Žoga je izven igre, ko je vsa prešla prečno ali vzdolžno črto, bodisi po tleh ali zraku, oziroma ko je sodnik prekinil igro.



Skica 4: žoga v igri in izven igre;

### **Doseganje zadetka:**

Zadetek je dosežen, ko je vsa žoga prešla prečno črto med vratnicama in pod prečko, pod pogojem, da je igralec nasprotnega moštva ni vrgel, vnesel ali namenoma sunil z roko, izvzemši vratarja, ki se nahaja v svojem kazenskem prostoru.



Skica 5: doseganje zadetka;

### **Igralni čas:**

Igralni čas je **1 x 16 minut** z brez odmora.

### **Začetek igre:**

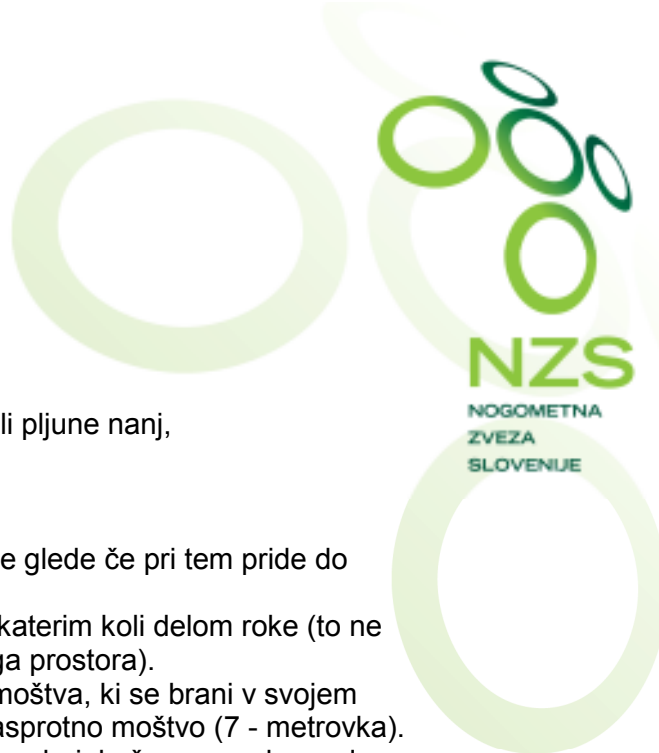
Igra prične na sodnikov znak, ko igralec udari žogo, ki miruje na sredini igrišča, v nasprotno polje. Dokler ta udarec ni izveden, morajo vsi igralci obeh moštev stati na svoji polovici igrišča. Igralci nasprotnega moštva morajo biti od izvajalca začetnega udarca oddaljeni najmanj 3 (tri) metre, vse dokler se žoga ne premakne.

### **Prekrški in nešportno vedenje:**

Igralec, ki stori enega od naslednjih 11 prekrškov, bo kaznovan z direktnim prostim udarcem za nasprotno moštvo, ki bo izveden z mesta, kjer je prekršek storjen:

- brčne ali poskuša brcniti nasprotnika,
- spotakne oziroma zruši nasprotnika,
- skače na nasprotnika,
- močno odriva nasprotnika na nevaren način,
- odriva nasprotnika od zadaj,





- f) udari ali poskuša udariti nasprotnika z roko, ali pljune nanj,
- g) drži nasprotnika,
- h) suva nasprotnika,
- i) napada nasprotnika z ramenom,
- j) vdrsava v nasprotnika s ciljem odvzeti žogo ne glede če pri tem pride do kontakta ali ne (drseči start),
- k) igra z roko, to je nosi žogo, jo vrže ali sune s katerim koli delom roke (to ne velja za vratarja znotraj njegovega kazenskega prostora).

V kolikor stori enega od zgoraj 11 prekrškov igralec moštva, ki se brani v svojem kazenskem prostoru, bo dosojen kazenski strel za nasprotno moštvo (7 - metrovka). Kazenski udarec bo dosojen ne glede na to, kje se je nahajala žoga, vendar pod pogojem, da je bila tedaj v igri.

**Prekrške, ki jih stori vratar, se sankcionira z naslednjimi kaznimi, če vratar:**

- a) dotakne ali kontrolira žogo z rokami v svojem kazenskem prostoru, potem ko mu jo je namerno podal z nogo njegov soigralec ⇒ indirektni prosti strel na črti kazenskega prostora za nasprotnika.
- b) dotakne ali kontrolira žogo z rokami v svojem kazenskem prostoru, potem ko mu je bila podana direktno iz outa ⇒ indirektni prosti strel na črti kazenskega prostora za nasprotnika.

**OPOMBA: vratar lahko vrže ali udari žogo direktno na nasprotno polovico;**

**Disciplinske kazni:**

Igralci so za prekrške lahko kaznovani s časovno kaznijo neigranja 2 (dveh) minut. Kontrola časovne kazni 2 (dveh) minut je naloga sodnika tekme. Kazen prične teči od tistega trenutka, ko se igra ponovno prične (ko se nadaljuje).

Za težje prekrške lahko sodnik igralca izključi, izključeni igralec pa ne more več sodelovati v igri in mora zapustiti tudi rezervno klopi, prav tako pa nima več pravice nastopa na vseh preostalih tekmah na turnirju. Po 2 (dveh) minutah ga lahko v moštvo nadomesti igralec z rezervne klopi, ko je za to dobil dovoljenje sodnika.

**Prosti udarci:**

Pri izvajanju prostih udarcev (direktni in indirektni) morajo biti vsi nasprotni igralci oddaljeni od žoge najmanj 3 (tri) metre, do trenutka, ko je žoga v igri. Žoga je v igri, ko je udarjena s strani izvajalca in se le-ta premakne.

**Kazenski udarec:**

Kazenski udarec se izvaja z označenega mesta (7 - metrovka). Pri izvedbi morajo biti vsi igralci, razen vratarja nasprotnega moštva in izvajalca izven kazenskega prostora, vendar na igrišču in najmanj 3 (tri) metre od mesta za izvajanje. Vratar se lahko premika s stopali po črti v vratih preden je izvajalec igral z žogo.



### **Udarec iz outa, udarec od vrat:**

Udarec iz outa se izvaja z nogo. Žoga mora mirovati na ali za vzdolžno črto. Igralec, ki izvaja out, s stopali ne sme stati na igrišču. Zadetek, ki je dosežen neposredno z udarcem iz outa, se ne prizna. Udarec od vrat («gol out») se izvaja z nogo ali z roko s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora. Iz udarca od vrat je žoga lahko udarjena direktno na nasprotno polovico.

### **Drugo:**

Če je po mnenju sodnika žoga nenamerno odbita v strop, se igra nadaljuje s sodniško žogo. Če je žoga **namerno** (protestno) odbita v strop ali zrak, se smatra to kot nešportno vedenje igralca. V tem primeru se zaradi nešportnega vedenja igralca dosodi indirektni strel z mesta, kjer je bilo nešportno vedenje storjeno, sodnik pa mora tudi disciplinsko ukrepati.

Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.

Pri nepravilni izvedbi outa ter nepravilnem mestu izvajanja se žogo dosodi nasprotniku.

Pri dvojnem dotiku igralca z žogo pri prostem strelu, začetnem udarcu, udarcu iz kota oziroma udarcu iz outa se žogo dosodi nasprotni ekipi.

**Pred začetkom in ob koncu vsake tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča.**

Vsi udeleženci in spremljevalci so dolžni upoštevati napotilo, da gre za tekmovanje dečkov do 10. leta starosti, kjer **tekmovalni uspeh nikakor ne sme biti v ospredju**, saj otroci šele spoznavajo prve nogometne korake, pravi pristop in odnos ter spoštovanje do vseh akterjev nogometne igre, predvsem do nasprotnikov, ki morajo otrokom postati in ostati prijatelji ne glede na rezultate srečanj.

*Poleg zgoraj navedenih pravil se skladno upoštevajo tudi vsa ostala določila Pravil nogometne igre ter ostali pravilniki in predpisi FIFA, UEFA in Nogometne zveze Slovenije.*



## 10 ZLATIH PRAVIL FAIR PLAYJA

- ① Vedno igray na zmago.
- ② Igraj pošteno.
- ③ Spoštuj pravila igre
- ④ Spoštuj nasprotnike, soigralce, sodnike, uradne osebe in gledalce.
- ⑤ Poraz sprejmi z dostojanstvom.
- ⑥ Promoviraj nogomet.
- ⑦ Zavračaj podkupovanje, droge, rasizem, nasilje in ostale nevarnosti, ki pretijo našemu športu.
- ⑧ Pomagaj v boju za bolj pošteno igro.
- ⑨ Razkrij tiste, ki poskušajo osramotiti naš šport.
- ⑩ Spoštuj tiste, ki branijo dober sloves nogometa.

Nogometna zveza Slovenije  
Football Association of Slovenia  
Čerinova 4, p.p. 3986  
1001 Ljubljana, Slovenija  
T: 00386 1 530 04 00  
F: 00386 1 530 04 10  
fas@nzs.si, www.nzs.si, www.football.si

# Zimsko tekmovanje U10 2012 / 2013



## PRIJAVA IGRALCEV ZA

NK / \_\_\_\_\_

TURNIR \_\_\_\_\_

št.	priimek in ime	rojen	reg.
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Op.: pri rubriki "reg." odključajte registrirane igralce

\_\_\_\_\_ - predstavnik ekipe

\_\_\_\_\_ - trener

\_\_\_\_\_ (kraj in datum)

\_\_\_\_\_ (podpis predstavnika)



TelekomSlovenije



AdriaticSlovenica 2S



KOMPAS

Harvey Norman

ELES



Supradyn

## RAD IGRAM NOGOMET



### Poročilo o odigranem turnirju:

Kraj:

Datum:

Turnir:

### Rezultati:

št.tekme	ekipa 1	:	ekipa 2	končni rezultat
1	<input type="text"/>	:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>	:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>	:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>	:	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Lestvica:

	ekipa	št. tekem	zmage	neodl.	porazi	gol razlika	točke
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Opombe:

---

---

---

---

Sodnik:

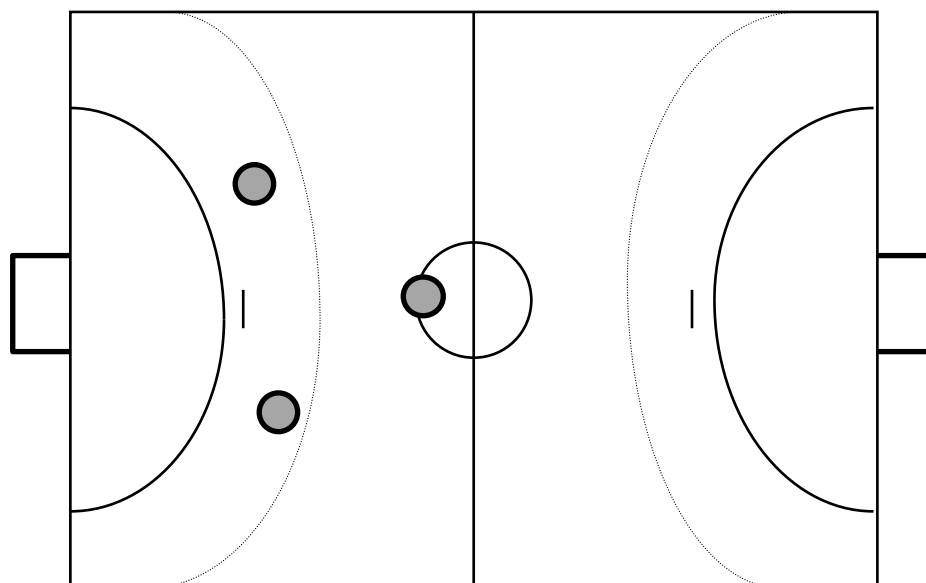
podpis:

Sodnik:

podpis:



## PRAVILA ZA 3 : 3 (CICIBANI U-8)



Skica 2: mali nogomet 3:3 (brez vratarja)

### Igrišče:

Malo nogometno igrišče (pribl. 21 m x 13 m), velikost vrat 2 x 1 m ali **najboljši približek vrat, ki so na voljo v telovadnici organizatorja**. Dovoljuje se tudi morebitna igra na odboj.

### Žoga:

1. Igra se z žogami št. 4
2. O kvaliteti žoge odloča vodja tekmovanja

### Pravica nastopa, število igralcev in menjave:

1. Pravica nastopa imajo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od šest let in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo osem let v koledarskem letu (**v tekmovalnem letu 2012/2013 rojeni po 01.01.2004**), v katerem se je tekmovalno leto pričelo (39.člen TP NZS). **TEKME SE PRAVILOMA IGRAJO BREZ SODNIKA. OTROCI SODIJO SAMI.**  
V PRIMERU SPORNE SITUACIJE ODLOČITEV SPREJME VODJA TEKMOVANJA

2. Na tekmah lahko nastopijo samo tisti igralci, katerih identiteto ugotovi vodja tekmovanja pred začetkom turnirja na podlagi **športne izkaznice, potnega lista ali osebne izkaznice**. Na podlagi podatkov, ki jih predloži vodja ekipe v zapisnik!
3. Igralec lahko nastopa v tekmovanju samo za eno ekipo.
4. V primeru, da je igralec prijavljen za ekipo svoje OŠ in ekipo nogometnega kluba, kjer je registriran, lahko nastopa le za »ŠOLO«.
5. Ekipo sestavlja največ 6 igralcev. Na začetku tekme mora imeti vsako moštvo na igrišču 3 igralce, med tekmo najmanj 3 igralce. Vratarja ni.
6. Število dovoljenih menjav med igro je neomejeno. Menjave so »leteče«.
7. **V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci !**  
V primeru, da za ekipo ne nastopijo vsi igralci, se srečanje registrira z rezultatom 0:3 za nasprotno ekipo.

### Športna oprema:

Vsi igralci enega moštva morajo biti enotno oblečeni. V kolikor so barve športne opreme enake ali podobne, je dolžna gostujoča (oziroma drugo vpisana) ekipa zamenjati opremo.

### Žoga v igri in izven igre:

Žoga je v igri od pravilno izvedenega začetnega udarca na začetku tekme ter ves čas, dokler sodnik ali vodja tekmovanja igre ne prekine ali žoga ne zapusti igrišča. Žoga mora igrišče zapustiti v celoti, da bi bila izven igre. Žoga ostane v igri tudi, če zadane sodnika (ali njegovega pomočnika) ali vratnico in ostane na igrišču.

Žoga je izven igre, ko je vsa prešla prečno ali vzdolžno črto, bodisi po tleh ali zraku, oziroma ko je sodnik prekinil igro.

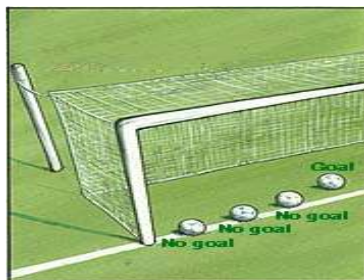


Skica 4: žoga v igri in izven igre;



### **Doseganje zadetka:**

Zadetek je dosežen, ko je vsa žoga prešla prečno črto med vratnicama in pod prečko, pod pogojem, da je igralec nasprotnega moštva ni vrgel, vnesel ali namenoma sunil z roko.



Skica 5: doseganje zadetka;

### **Igralni čas:**

Igralni čas je **1 x 15 minut** z brez odmora.

## **VSI UDELEŽENCI FINALNEGA DELA PREJMEJO PRAKTIČNE NAGRADE**

### **Začetek igre:**

Igra prične na sodnikov znak, ko igralec udari žogo, ki miruje na sredini igrišča, v nasprotno polje. Dokler ta udarec ni izveden, morajo vsi igralci obeh moštev stati na svoji polovici igrišča. Igralci nasprotnega moštva morajo biti od izvajalca začetnega udarca oddaljeni najmanj 3 (tri) metre, vse dokler se žoga ne premakne.

### **Prekrški in nešportno vedenje:**

Igralec, ki stori enega od naslednjih 11 prekrškov, bo kaznovan z indirektnim prostim udarcem za nasprotno moštvo, ki bo izveden z mesta, kjer je prekršek storjen:

- brčne ali poskuša brcniti nasprotnika,
- spotakne oziroma zruši nasprotnika,
- skače na nasprotnika,
- močno odriva nasprotnika na nevaren način,
- odriva nasprotnika od zadaj,
- udari ali poskuša udariti nasprotnika z roko, ali pljune nanj,
- drži nasprotnika,
- suva nasprotnika,
- napada nasprotnika z ramenom,
- vdrsava v nasprotnika s ciljem odvzeti žogo ne glede če pri tem pride do kontakta ali ne (drseči start),
- igra z roko, to je nosi žogo, jo vrže ali sune s katerim koli delom roke (to ne velja za vratarja znotraj njegovega kazenskega prostora).





V kolikor stori enega od zgoraj 11 prekrškov igralec moštva, ki se brani v svojem kazenskem prostoru, bo dosejen kazenski strel za nasprotno moštvo (izpred svojega gola na nasprotnikov prazen gol). Kazenski udarec bo dosejen ne glede na to, kje se je nahajala žoga, vendar pod pogojem, da je bila tedaj v igri.

#### **Disciplinske kazni:**

Igralci so za prekrške lahko kaznovani s časovno kaznijo neigranja 2 (dveh) minut. Kontrola časovne kazni 2 (dveh) minut je naloga sodnika tekme oziroma vodje tekmovanja. Kazen prične teči od tistega trenutka, ko se igra ponovno prične (ko se nadaljuje).

Za težje prekrške lahko sodnik igralca izključi, izključeni igralec pa ne more več sodelovati v igri in mora zapustiti tudi rezervno klopi, prav tako pa nima več pravice nastopa na vseh preostalih tekmah na turnirju. Po 2 (dveh) minutah ga lahko v moštvo nadomesti igralec z rezervne klopi, ko je za to dobil dovoljenje sodnika.

#### **Prosti udarci:**

Pri izvajanju prostih udarcev (vsi so indirektni) morajo biti vsi nasprotni igralci oddaljeni od žoge najmanj 3 (tri) metre, do trenutka, ko je žoga v igri. Žoga je v igri, ko je udarjena s strani izvajalca in se le-ta premakne.

#### **Kazenski udarec:**

Kazenski udarec se izvaja iz svojega kazenskega prostora na nasprotnikov gol, ki je prazen. Pri izvedbi morajo biti vsi igralci nasprotnega moštva in izvajalca izven kazenskega prostora, vendar na igrišču.

#### **Udarec iz outa, udarec od vrat:**

Udarec iz outa se izvaja z nogo. Žoga mora mirovati na ali za vzdolžno črto, v primeru da se igra na odboj na mestu, kjer je žoga prešla ogrado. Zadelek, ki je dosežen neposredno z udarcem iz outa, se ne prizna. Udarec od vrat («gol out») se izvaja z nogo s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora, če ta ni označen pa izpred vrat največ tri metre od gol out linije. Iz udarca od vrat je žoga lahko udarjena direktno na nasprotno polovico. Zadelek direktno iz outa ali gol outa ni veljaven, če se po udarcu nihče od igralcev obeh ekip ni dotaknil žoge. Gfoll out lahko izvajamo tudi tako, da izvajalec žogo prične voditi v polje. Tudi v tem primeru zadelek ne velja, če se vmes noben drug igralec ne dotakne žoge.

#### **Drugo:**

Če je po mnenju sodnika ali vodje tekmovanja žoga nenamerno odbita v strop, se igra nadaljuje s sodniško žogo. Če je žoga **namerno** (protestno) odbita v strop ali zrak, se smatra to kot nešportno vedenje igralca. V tem primeru se zaradi nešportnega vedenja igralca dosodi indirektni strel z mesta, kjer je bilo nešportno vedenje storjeno, sodnik pa mora tudi disciplinsko ukrepati.

Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.

Pri nepravilni izvedbi outa ter nepravilnem mestu izvajanja se žogo dosodi nasprotniku.



Pri dvojnem dotiku igralca z žogo pri prostem strelu, začetnem udarcu, udarcu iz kota oziroma udarcu iz outa se žogo dosodi nasprotni ekipi.

**Pred začetkom in ob koncu vsake tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča.**

**KRITERIJ NAPREDOVANJA:**

1. ŠTEVILO TOČK
2. MEDSEBOJNO SREČANJE DVEH ALI VEČ EKIP (najprej njihove medsebojne točke nato njihova medsebojna razlika v zadetkih, večje število danih zadetkov v medsebojnih srečanjih nazadnje žreb)
3. RAZMERJE DANIH IN PREJETIH ZADETKOV
4. ŠTEVILO DANIH ZADETKOV
5. ŽREB

Vsi udeleženci in spremljevalci so dolžni upoštevati napotilo, da gre za tekmovanje dečkov do 8. leta starosti, kjer **tekmovalni uspeh nikakor ne sme biti v ospredju**, saj otroci šele spoznavajo prve nogometne korake, pravi pristop in odnos ter spoštovanje do vseh akterjev nogometne igre, predvsem do nasprotnikov, ki morajo otrokom postati in ostati prijatelji ne glede na rezultate srečanj.

*Poleg zgoraj navedenih pravil se skladno upoštevajo tudi vsa ostala določila Pravil nogometne igre ter ostali pravilniki in predpisi FIFA, UEFA in Nogometne zveze Slovenije.*

Nogometna zveza Slovenije  
Football Association of Slovenia  
Čerinova 4, p.p. 3986  
1001 Ljubljana, Slovenija  
T: 00386 1 530 04 00  
F: 00386 1 530 04 10  
fas@nzs.si, www.nzs.si, www.football.si



# Zimsko tekmovanje U-8 2012 / 2013

## PRIJAVA IGRALCEV ZA

NK / \_\_\_\_\_

TURNIR \_\_\_\_\_

št.	priimek in ime	rojen	reg.
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Op.: pri rubriki "reg." odkljukajte registrirane igralce

\_\_\_\_\_ - predstavnik ekipe

\_\_\_\_\_ - trener

\_\_\_\_\_ (kraj in datum)

\_\_\_\_\_ (podpis predstavnika)



TelekomSlovenije



AdriaticSlovenica 2S



KOMPAS

Harvey Norman

ELES



Supradyni

Nogometna zveza Slovenije  
 Football Association of Slovenia  
 Čerinova 4, p.p. 3986  
 1001 Ljubljana, Slovenija  
 T: 00386 1 530 04 00  
 F: 00386 1 530 04 10  
 fas@nzs.si, www.nzs.si, www.football.si

## Zimsko tekmovanje U-8 2012/2013 RAD IGRAM NOGOMET



### Poročilo o odigranem turnirju:

Kraj:

Datum:



Turnir:

### Rezultati:

št.tekme	ekipa 1	:	ekipa 2	končni rezultat
1	<input type="text"/>	:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>	:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>	:	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>	:	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Lestvica:

	ekipa	št. tekem	zmage	neodl.	porazi	gol razlika	točke
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Opombe:

---



---



---



---

Sodnik:

podpis:

Sodnik:

podpis:



TelekomSlovenije



AdriaticSlovenica 2S



KOMPAS

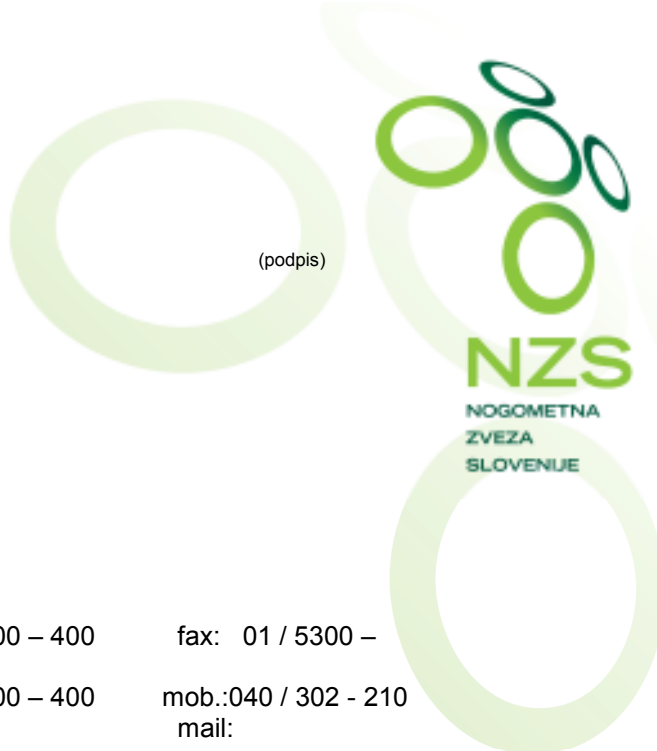
Harvey Norman

ELES



Supradyni

Nogometna zveza Slovenije  
Football Association of Slovenia  
Čerinova 4, p.p. 3986  
1001 Ljubljana, Slovenija  
T: 00386 1 530 04 00  
F: 00386 1 530 04 10  
fas@nzs.si, www.nzs.si, www.football.si



## KONTAKTI:

### NOGOMETNA ZVEZA SLOVENIJE:

NZS Čerinova 4 1000 Ljubljana tel:01/5300 – 400 fax: 01 / 5300 – 410  
Rajko Korent Čerinova 4 1000 Ljubljana tel: 01/5300 – 400 mob.:040 / 302 - 210  
rajko.korent@nzs.si mail:

### ŠD MEDIA ŠPORT

Slavko Sakešek Pleteršnikova 18 1000 Ljubljana tel.: 01/2362-615 GSM : 041/665 299

<b>MNZ Ljubljana</b>	01/5475-850 ;fax:01/5475-857	
Vodja Grassroots – Dejan Dončič	041597398	<a href="mailto:dejan.doncic@gmail.com">dejan.doncic@gmail.com</a>
Sandi Kranjc	031/327-633	<a href="mailto:info@mnzljubljana-zveza.si">info@mnzljubljana-zveza.si</a> ; <a href="mailto:mnzlj@siol.net">mnzlj@siol.net</a>
<b>MNZ Maribor</b>	02/2509990/9; fax:02/2509991	<a href="mailto:mnzm-mb@siol.net">mnzm-mb@siol.net</a>
Vodja Grassroots - Dejan Germič	040462001	<a href="mailto:dejan.germic@gmail.com">dejan.germic@gmail.com</a>
<b>MNZ Celje</b>	03/4274470; fax: 03/4274471	<a href="mailto:info@mnzcelje.com">info@mnzcelje.com</a>
Vodja Grassroots – Viktor Maurer	041/747055	<a href="mailto:vikimaurer@gmail.com">vikimaurer@gmail.com</a>
<b>MNZ Koper</b>		<a href="mailto:info@mznzkoper.com">info@mznzkoper.com</a>
Vodja Grassroots – Mile Burič	041/583933	<a href="mailto:mile.buric@siol.net">mile.buric@siol.net</a>
<b>MNZ Lendava</b>	02/5789660	<a href="mailto:mnz.lendava@siol.net">mnz.lendava@siol.net</a>
Vodja Grassroots – Boris Žalik	041/671 098	<a href="mailto:fittours@gmail.com">fittours@gmail.com</a>
<b>MNZ Murska Sobota</b>	02/5300040; fax: 02/5300041	<a href="mailto:info@mnzzeva-ms.si">info@mnzzeva-ms.si</a>
Denis Ilješ	041/732-790	<a href="mailto:denis.iljes@gmail.com">denis.iljes@gmail.com</a>
<b>MNZ Ptuj</b>	02/7481536;	<a href="mailto:ptuj.mnz@amis.net">ptuj.mnz@amis.net</a>
Vodja Grassroots - Marjan Lenartič	041/394 - 876	<a href="mailto:sportni.zavod.ptuj@amis.net">sportni.zavod.ptuj@amis.net</a>
<b>MNZ Nova Gorica</b>	05/3930017; fax: 05/3930016	<a href="mailto:info@mznznovagorica.si">info@mznznovagorica.si</a>
Vodja Grassroots - Bogdan Komel	031/241-668	<a href="mailto:komel@t-2.net">komel@t-2.net</a>
<b>MNZ Gorenjska</b>	04/2026089, Fax.:04/2024056	<a href="mailto:mnzg-kranj@siol.net">mnzg-kranj@siol.net</a>
Vodja Grassroots - Stojan Humar	040/705-305	<a href="mailto:stojan.humar@t-2.net">stojan.humar@t-2.net</a>



TelekomSlovenije



AdriaticSlovenica 2S



KOMPAS

Harvey Norman

ELES



Supradyn