



RAD IGRAM

NOGOMET

**ZIMSKO TEKMOVANJE
2010 / 2011**

Zimska Liga U8 in U10

**RAZPIS
TEKMOVANJA**

1. UVOD

Letošnje tekmovanje najmlajših nogometašev **»Rad igram nogomet«** bo že enajsto leto po vrsti. V lanskoletnem tekmovanju, v starostni kategoriji U-10, je bilo odigranih preko 90 turnirjev v vseh devetih slovenskih nogometnih regijah. Svoje nogometno znanje je prikazalo več kot 5.000 najmlajših. Spletla so se tudi mnoga nova poznanstva in celo prijateljstva.

Za prikazano v minulih letih si pohvalo zaslužijo vsi nadebudni nogometaši, njihovi trenerji, učitelji in klubski funkcionarji ter seveda številni požrtvovalni organizatorji in sodniki, brez katerih našega tekmovanja prav gotovo ne bi bilo.

Tudi v šolskem letu 2010/11 smo se odločili, da v tekmovanje in ostale aktivnosti povabimo **vse zainteresirane osnovne šole**, ki imajo oziroma bodo organizirale tudi vadbo in krožek nogometa za otroke I. TRIADE. Tako bi možnost tekmovanja ponudili vsem tistim najmlajšim nogometašem, ki nimajo možnosti klubskega udejstvovanja.

Tudi letos bo tekmovanje potekalo za najmlajše – U-8 in **U10**:

- U 10 – letnik 2000 in mlajši – tekme PET proti PET
- U 8 – letnik 2002 in mlajši – tekme TRI proti TRI

NAJPOMEMBNEJŠA OPOZORILA!

Na podlagi preteklih tekmovanj moramo biti pozorni na nekatere posebnosti:

- Vsak MNZ ima na voljo določeno število ekip, ki napredujejo.
- Sistem tekmovanja je določen, število turnirjev pa mora biti takšno, da dobimo v četrtfinalu 32 ekip. Koliko bo turnirjev in koliko jih napreduje iz posameznega turnirja ter koliko faz do napredovanja bo izvedel posamezen MNZ, določi področni vodja tekmovanja glede na število prijavljenih ekip. Pred tekmovanjem pa mora jasno objaviti število ekip, ki napreduje v naslednji nivo tekmovanja.
- Od četrtfinala je število ekip v tekmovanju točno določeno (32).
- Pri U8 tekem ne sodijo sodniki in klubi oz. šole ne tekmujejo z A in B ekipami ampak je vsaka ekipa v konkurenci za napredovanje.
- Pozorni moramo biti tudi na pravilo, da mora na posamezni tekmi vstopiti v igro vsak igralec v nasprotnem primeru se tekma registrira z 3:0 v korist nasprotnika. To pravilo velja tudi pri tekmovanju U-8.
- Gol out pri tekmovanju U-10 se izvaja z roko ali nogo, žoga pa lahko preide polovico igrišča, pri U-8 pa se izvaja z nogo izpred malih vrat ker ni vratarjev se ne sme izvajati z roko.

2. IZVEDBA TEKMOVANJA

1. FAZA

Pri U -10 se organizira tekmovanje v okviru regionalnih medobčinskih nogometnih zvez po turnirski obliki (točkovni sistem). Tekmovanje vodi in organizira posamezna medobčinska nogometna zveza, koordinator tekmovanja je grassroots vodja MNZ. Število organiziranih

turnirjev je odvisno glede na število prijavljenih ekip. Želimo si čim večje množičnosti. Vsaka prijavljena ekipa mora na posameznem turnirju nastopiti z dvema ekipama (ekipa »A« in »B«). V uradnem tekmovanju se upoštevajo le rezultati ekipe »A«. V nadaljnje tekmovanje (v 2. del) se uvrsti 32 ekip, iz posamezne MNZ po 4 ekipe razen iz MNZ Ptuj in MNZ Murska Sobota po tri in MNZ Lendava po dve ekipi. Uvrstijo se vsi »A« zmagovalci posameznih regionalnih turnirjev in po potrebi drugouvrščeni glede na število prijav. To ocenijo regionalni organizatorji tako, da na koncu dobijo po najbolj optimalnem načinu določeno število zmagovalcev posamezne MNZ.

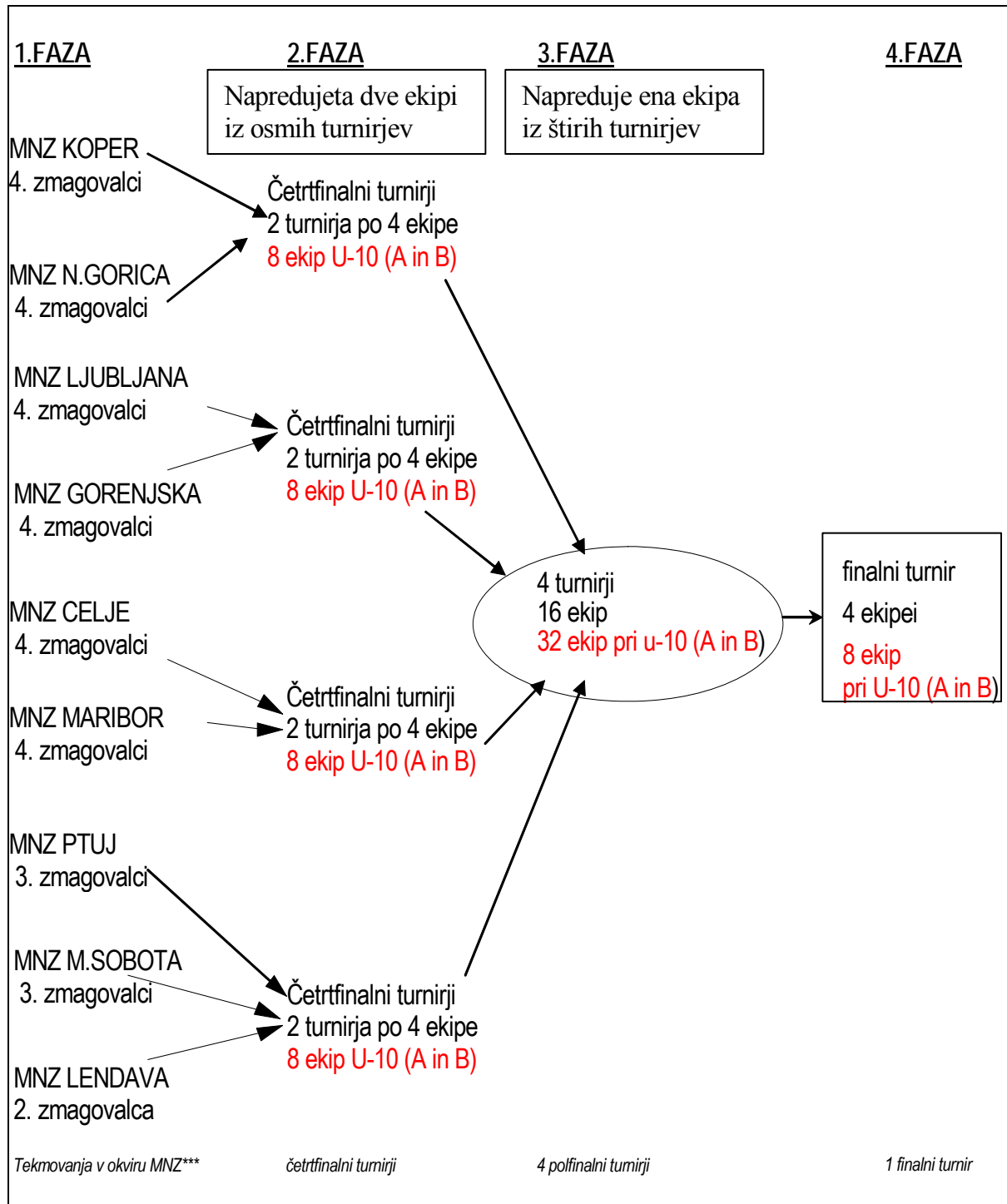
KLUB ALI ŠOLA LAHKO V TEKMOVANJE PRIJAVI VEČ TEKMOVALNIH EKIP, VENDAR LAHKO POSAMEZNI IGRALCI V REGIONALNI FAZI NASTOPIJO SAMO NA ENEM TURNIRJU!

MNZ organizira posebej tudi tekmovanje U-8, za katerega so določena posebna pravila igre, kjer se igra 3:3 in tekem NE SODIJO SODNIKI!! Tu ni A in B ekip ampak so vse ekipe v konkurenci za zmago, napredujejo pa le zmagovalci. V skupini je poljubno število ekip (glede na prijave določi organizator), ki igrajo po točkovnem sistemu. V nadaljnje tekmovanje se uvrsti 32 trojk po istem ključu MNZ-jev kot pri tekmovanju U-10, iz posamezne MNZ po 4 ekipe razen iz MNZ Ptuj in MNZ Murska Sobota po tri in MNZ Lendava po dve ekipi.

Rok izvedbe: najkasneje do 31.12.2010!

VSI FINALISTI PREJMEJO KOMPLET OPREME – 8 PRVO UVRŠČENIH KLUBOV

Tekmovalna shema za U-8 in U-10:



2. FAZA

Regionalni četrtfinalni turnirji, na katerih nastopa 32 uvrščenih ekip regionalnih turnirjev v okviru NZZ. Združita se po dve regiji, ki skupaj prispevata po štiri ekipe, razen MNZ Murska Sobota in MNZ Ptuj po tri in MNZ Lendava po dve ekipe. Regije, ki tekmujejo med seboj so vidne iz zgornje skice. Vsaka regija organizira en četrtfinalni turnir za U-10 in en za U-8. Tekmovanje vodi Nogometna zveza Slovenije v sodelovanju z MNZ. Posamezne regionalne turnirje organizirajo klubi oz. posamezne MNZ v skladu z dogovorom. Igra se na točkovni sistem v skupinah s po štirimi ekipami tako pri U-10 kot U-8. V nadaljnje tekmovanje (3.del) se uvrsti 16 ekip klubov oz. OŠ pri U-8 in dvojno število pri U-10 zaradi vzporednega tekmovanja »B« ekip. To pomeni, da se iz posameznega tekmovanja uvrstita prvo in drugo uvrščeni ekipe.

Rok izvedbe: najkasneje do 31.01.2011;

3. FAZA

4 polfinalni turnirji s po 4 ekipami klubov oz. OŠ. Skupaj 16 ekip U-8 in 32 ekip U-10 zaradi vzporednega tekmovanja »B« ekip. Na finalni turnir napredujejo zmagovalci posameznih polfinalnih turnirjev. **Tekmovanje vodi MEDIA ŠPORT.**

Rok izvedbe: najkasneje do 28.02.2011;

4. FAZA

Finalni turnir, na katerem sodelujejo 4 ekipe klubov pri U-8 oziroma 8 ekip pri U-10 zaradi vzporednega tekmovanja »B« ekip. **Tekmovanje vodi MEDIA ŠPORT.**

Rok izvedbe: najkasneje do 15.03.2011;

Primer turnirskega razporeda tekem:

Oblika tekmovanja: turnirski sistem / točkovanje
Št. ekip: 4 klubi, 8 ekip
Št. tekem: 12
Igralni čas: 1 x 16 min.
Št. tekem na ekipo: 3 (48 min.)
Čas trajanja: cca. 4 h (tekme na cca 20 min.)

1.krog

Klub 1/ekipa B – Klub 2/ekipa B
Klub 3/ekipa B – Klub 4/ekipa B
Klub 1/ekipa A – Klub 2/ekipa A
Klub 3/ekipa A – Klub 4/ekipa A

2.krog

Klub 1/ekipa B – Klub 3/ekipa B
Klub 2/ekipa B – Klub 4/ekipa B
Klub 1/ekipa A – Klub 3 /ekipa A
Klub 2/ekipa A – Klub 4/ekipa A

KRITERIJ NAPREDOVANJA:

1. ŠTEVILO TOČK
2. MEDSEBOJNO SREČANJE DVEH ALI VEČ EKIP (najprej njihove medsebojne točke nato njihova medsebojna razlika v zadetkih, večje število danih zadetkov v medsebojnih srečanjih nazadnje žreb)
3. RAZMERJE DANIH IN PREJETIH ZADETKOV
4. ŠTEVILO DANIH ZADETKOV
5. ŽREB

3.krog

Klub 4/ekipa B – Klub 1/ekipa B

Klub 3/ekipa B – Klub 2/ekipa B

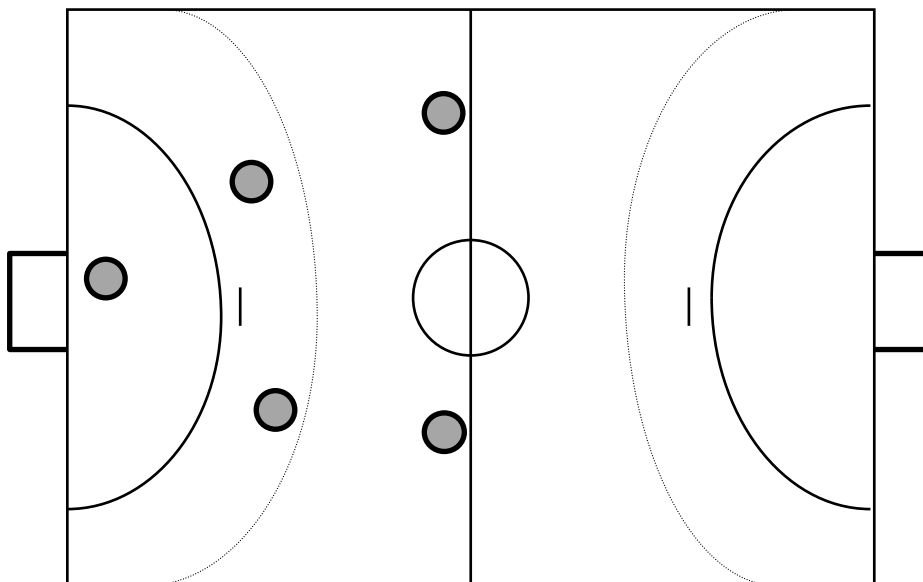
Klub 4/ekipa A – Klub 1/ekipa A

Klub 3/ekipa A – Klub 2/ekipa A

Obrazci za izvedbo tekmovanja:

- Prijava za tekmovanje
- Prijava igralcev za turnir
- Poročilo o turnirju

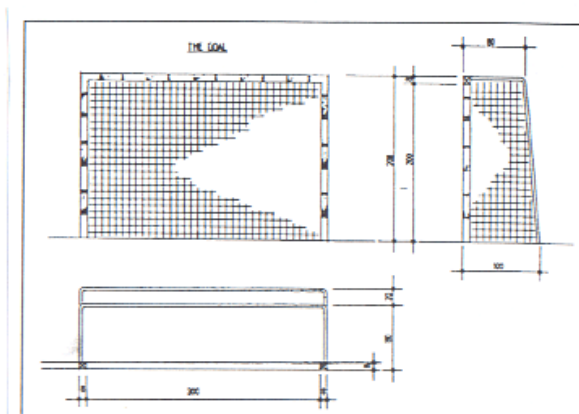
PRAVILA ZA MALI NOGOMET (CICIBANI U-10)



Skica 2: mali nogomet 5:5 (4 + 1);

Igrišče:

Malo nogometno igrišče (42 m x 21,65 m), velikost vrat 3 x 2 m. Dovoljuje se tudi morebitna igra na odboj.



Skica 3: vrata 3 x 2 m za mali nogomet;

Žoga:

1. Igra se z žogami št. 4.
2. O kvaliteti žoge odloča sodnik.

Pravica nastopa, število igralcev in menjave:

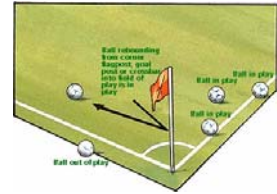
1. Pravica nastopa imajo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od osem let in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo deset let v koledarskem letu (**v tekmovalnem letu 2010/2011 rojeni po 01.01.2000**), v katerem se je tekmovalno leto pričelo (39.člen TP NZS).
2. Na tekmah lahko nastopijo samo tisti igralci, katerih identiteto ugotovi vodja tekmovanja pred začetkom turnirja na podlagi **športne izkaznice, potnega lista ali osebne izkaznice**.
3. Igralec lahko nastopa v tekmovanju samo za eno ekipo.
4. V primeru, da je igralec prijavljen za ekipo svoje OŠ in ekipo nogometnega kluba, kjer je registriran, lahko nastopa le za nogometni klub.
5. Ekipo sestavlja največ 10 igralcev. Na začetku tekme mora imeti vsako moštvo na igrišču 5 igralcev, med tekmo najmanj 3 igralce. Eden od njih je vratar (4 + 1).
6. Število dovoljenih menjav med igro je neomejeno. Menjave so »leteče«.
7. V primerih menjave vratarja z drugim vratarjem mora biti igra prekinjena.
8. Vsak igralec lahko zamenja svoje mesto z vratarjem, vendar le pod pogojem, da mu zamenjavo dovoli sodnik in da je izvršena v času prekinitve igre (paziti na opremo).
9. **V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci !**
V primeru, da za ekipo ne nastopijo vsi igralci, se srečanje registrira z rezultatom 0:3 za nasprotno ekipo.

Športna oprema:

Vsi igralci enega moštva morajo biti enotno oblečeni. V kolikor so barve športne opreme enake ali podobne, je dolžna gostujoča (oziroma drugo vpisana) ekipa zamenjati opremo.

Žoga v igri in izven igre:

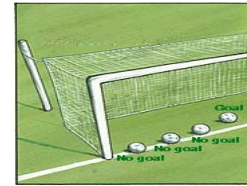
Žoga je v igri od pravilno izvedenega začetnega udarca na začetku tekme ter ves čas, dokler sodnik igre ne prekine ali žoga ne zapusti igrišča. Žoga mora igrišče zapustiti v celoti, da bi bila izven igre. Žoga ostane v igri tudi, če zadane sodnika (ali njegovega pomočnika) ali vratnico in ostane na igrišču. Žoga je izven igre, ko je vsa prešla prečno ali vzdolžno črto, bodisi po tleh ali zraku, oziroma ko je sodnik prekinil igro.



Skica 4: žoga v igri in izven igre;

Doseganje zadetka:

Zadetek je dosežen, ko je vsa žoga prešla prečno črto med vratnicama in pod prečko, pod pogojem, da je igralec nasprotnega moštva ni vrgel, vnesel ali namenoma sunil z roko, izvzemši vratarja, ki se nahaja v svojem kazenskem prostoru.



Skica 5: doseganje zadetka;

Igralni čas:

Igralni čas je **1 x 16 minut** z brez odmora.

Začetek igre:

Igra prične na sodnikov znak, ko igralec udari žogo, ki miruje na sredini igrišča, v nasprotno polje. Dokler ta udarec ni izveden, morajo vsi igralci obeh moštev stati na svoji polovici igrišča. Igralci nasprotnega moštva morajo biti od izvajalca začetnega udarca oddaljeni najmanj 3 (tri) metre, vse dokler se žoga ne premakne.

Prekrški in nešportno vedenje:

Igralec, ki stori enega od naslednjih 11 prekrškov, bo kaznovan z direktnim prostim udarcem za nasprotno moštvo, ki bo izveden z mesta, kjer je prekršek storjen:

- brčne ali poskuša brcniti nasprotnika,
- spotakne oziroma zruši nasprotnika,
- skače na nasprotnika,
- močno odriva nasprotnika na nevaren način,
- odriva nasprotnika od zadaj,
- udari ali poskuša udariti nasprotnika z roko, ali pljune nanj,
- drži nasprotnika,
- suva nasprotnika,
- napada nasprotnika z ramenom,
- vdrsava v nasprotnika s ciljem odvzeti žogo ne glede če pri tem pride do kontakta ali ne (drseči start),
- igra z roko, to je nosi žogo, jo vrže ali sune s katerim koli delom roke (to ne velja za vratarja znotraj njegovega kazenskega prostora).

V kolikor stori enega od zgoraj 11 prekrškov igralec moštva, ki se brani v svojem kazenskem prostoru, bo dosojen kazenski strel za nasprotno moštvo (7 - metrovka). Kazenski udarec bo dosojen ne glede na to, kje se je nahajala žoga, vendar pod pogojem, da je bila tedaj v igri.

Prekrške, ki jih stori vratar, se sankcionira z naslednjimi kaznimi, če vratar:

- a) dotakne ali kontrolira žogo z rokami v svojem kazenskem prostoru, potem ko mu jo je namerno podal z nogo njegov soigralec ⇒ indirektni prosti strel na črti kazenskega prostora za nasprotnika.
- b) dotakne ali kontrolira žogo z rokami v svojem kazenskem prostoru, potem ko mu je bila podana direktno iz outa ⇒ indirektni prosti strel na črti kazenskega prostora za nasprotnika.

OPOMBA: vratar lahko vrže ali udari žogo direktno na nasprotno polovico;

Disciplinske kazni:

Igralci so za prekrške lahko kaznovani s časovno kaznijo neigranja 2 (dveh) minut. Kontrola časovne kazni 2 (dveh) minut je naloga sodnika tekme. Kazen prične teči od tistega trenutka, ko se igra ponovno prične (ko se nadaljuje).

Za težje prekrške lahko sodnik igralca izključi, izključeni igralec pa ne more več sodelovati v igri in mora zapustiti tudi rezervno klop, prav tako pa nima več pravice nastopa na vseh preostalih tekmah na turnirju. Po 2 (dveh) minutah ga lahko v moštvo nadomesti igralec z rezervne klopi, ko je za to dobil dovoljenje sodnika.

Prosti udarci:

Pri izvajanju prostih udarcev (direktni in indirektni) morajo biti vsi nasprotni igralci oddaljeni od žoge najmanj 3 (tri) metre, do trenutka, ko je žoga v igri. Žoga je v igri, ko je udarjena s strani izvajalca in se le-ta premakne.

Kazenski udarec:

Kazenski udarec se izvaja z označenega mesta (7 - metrovka). Pri izvedbi morajo biti vsi igralci, razen vratarja nasprotnega moštva in izvajalca izven kazenskega prostora, vendar na igrišču in najmanj 3 (tri) metre od mesta za izvajanje. Vratar se lahko premika s stopali po črti v vratih preden je izvajalec igral z žogo.

Udarec iz outa, udarec od vrat:

Udarec iz outa se izvaja z nogo. Žoga mora mirovati na ali za vzdolžno črto. Igralec, ki izvaja out, s stopali ne sme stati na igrišču. Zadetek, ki je dosežen neposredno z udarcem iz outa, se ne prizna. Udarec od vrat («gol out») se izvaja z nogo ali z roko s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora. Iz udarca od vrat je žoga lahko udarjena direktno na nasprotno polovico.

Drugo:

Če je po mnenju sodnika žoga nenamerno odbita v strop, se igra nadaljuje s sodniško žogo. Če je žoga **namerno** (protestno) odbita v strop ali zrak, se smatra to kot nešportno vedenje igralca. V tem primeru se zaradi nešportnega vedenja igralca dosodi indirektni strel z mesta, kjer je bilo nešportno vedenje storjeno, sodnik pa mora tudi disciplinsko ukrepati.

Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.

Pri nepravilni izvedbi outa ter nepravilnem mestu izvajanja se žogo dosodi nasprotniku.

Pri dvojnem dotiku igralca z žogo pri prostem strelu, začetnem udarcu, udarcu iz kota oziroma udarcu iz outa se žogo dosodi nasprotni ekipi.

Pred začetkom in ob koncu vsake tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča.

Vsi udeleženci in spremljevalci so dolžni upoštevati napotilo, da gre za tekmovanje dečkov do 10. leta starosti, kjer **tekmovalni uspeh nikakor ne sme biti v ospredju**, saj otroci šele spoznavajo prve nogometne korake, pravi pristop in odnos ter spoštovanje do vseh akterjev nogometne igre, predvsem do nasprotnikov, ki morajo otrokom postati in ostati prijatelji ne glede na rezultate srečanj.

Poleg zgoraj navedenih pravil se skladno upoštevajo tudi vsa ostala določila Pravil nogometne igre ter ostali pravilniki in predpisi FIFA, UEFA in Nogometne zveze Slovenije.

10 ZLATIH PRAVIL FAIR PLAYJA

- ① **Vedno igray na zmago.**
- ② **Igraj pošteno.**
- ③ **Spoštuj pravila igre**
- ④ **Spoštuj nasprotnike, soigralce, sodnike, uradne osebe in gledalce.**
- ⑤ **Poraz sprejmi z dostojanstvom.**
- ⑥ **Promoviraj nogomet.**
- ⑦ **Zavračaj podkupovanje, droge, rasizem, nasilje in ostale nevarnosti, ki pretijo našemu športu.**
- ⑧ **Pomagaj v boju za bolj pošteno igro.**
- ⑨ **Razkrij tiste, ki poskušajo osramotiti naš šport.**
- ⑩ **Spoštuj tiste, ki branijo dober sloves nogometa.**



Zimsko tekmovanje 2010 / 2011

PRIJAVA IGRALCEV ZA

NK / _____

TURNIR _____

št.	priimek in ime	rojen	reg.
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Op.: pri rubriki "reg." odključajte registrirane igralce

_____ - predstavnik ekipe

_____ - trener

(kraj in

(podpis predstavnika)

Zimsko tekmovanje U-10 2010/2011 RAD IGRAM NOGOMET

Poročilo o odigranem turnirju:

Kraj:

Datum:
Turnir:

Rezultati:

Št. tekme	ekipa 1		ekipa 2	končni rezultat
1	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	:	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>
2	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	:	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>
3	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	:	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>
4	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	:	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>
5	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	:	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>
6	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	:	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>

Lestvica:

	ekipa	št. tekem	zmage	neodl.	porazi	gol razlika	točke
1	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>
2	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>
3	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>
4	<input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>

Opombe:

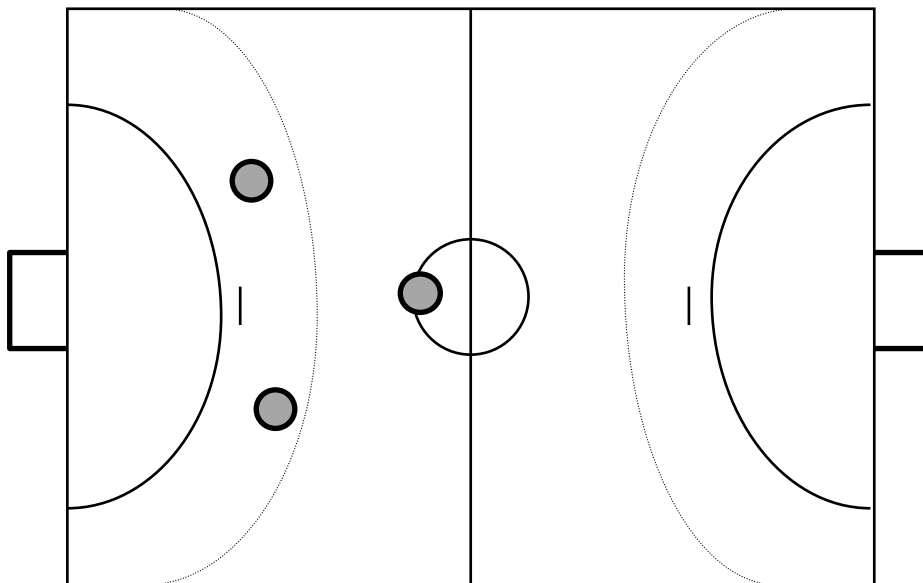
Sodnik: _____

_____ (podpis)

Sodnik: _____

_____ (podpis)

PRAVILA ZA 3 : 3 (CICIBANI U-8)



Skica 2: mali nogomet 3:3 (brez vratarja)

Igrišče:

Malo nogometno igrišče (21 m x 13 m), velikost vrat 2 x 1 m ali najboljši približek vrat, ki so na voljo v telovadnici organizatorja. Dovoljuje se tudi morebitna igra na odboj.

Žoga:

1. Igra se z žogami št. 4
2. O kvaliteti žoge odloča sodnik – oziroma vodja tekmovanja

Pravica nastopa, število igralcev in menjave:

1. Pravica nastopa imajo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od šest let in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo osem let v koledarskem letu (**v tekmovalnem letu 2010/2011 rojeni po 01.01.2002**), v katerem se je tekmovalno leto pričelo (39.člen TP NZS). **TEKME SE PRAVILOMA IGRAJO BREZ SODNIKA. OTROCI SODIJO SAMI.**
V PRIMERU SPORNE SITUACIJE ODLOČITEV SPREJME VODJA TEKMOVANJA
2. Na tekmah lahko nastopijo samo tisti igralci, katerih identiteto ugotovi vodja tekmovanja pred začetkom turnirja na podlagi **športne izkaznice, potnega lista ali osebne izkaznice. Na podlagi podatkov, ki jih predloži vodja ekipe v zapisnik!**
3. Igralec lahko nastopa v tekmovanju samo za eno ekipo.
4. V primeru, da je igralec prijavljen za ekipo svoje OŠ in ekipo nogometnega kluba, kjer je registriran, lahko nastopa le za »**ŠOLO**«.

5. Ekipo sestavlja največ 6 igralcev. Na začetku tekme mora imeti vsako moštvo na igrišču 3 igralce, med tekmo najmanj 3 igralce. Vratarja ni.
6. Število dovoljenih menjav med igro je neomejeno. Menjave so »leteče«.
7. **V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci !**
V primeru, da za ekipo ne nastopijo vsi igralci, se srečanje registrira z rezultatom 0:3 za nasprotno ekipo.

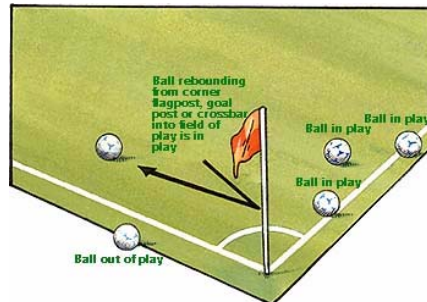
Športna oprema:

Vsi igralci enega moštva morajo biti enotno oblečeni. V kolikor so barve športne opreme enake ali podobne, je dolžna gostujoča (oziroma drugo vpisana) ekipa zamenjati opremo.

Žoga v igri in izven igre:

Žoga je v igri od pravilno izvedenega začetnega udarca na začetku tekme ter ves čas, dokler sodnik ali vodja tekmovanja igre ne prekine ali žoga ne zapusti igrišča. Žoga mora igrišče zapustiti v celoti, da bi bila izven igre. Žoga ostane v igri tudi, če zadane sodnika (ali njegovega pomočnika) ali vratnico in ostane na igrišču.

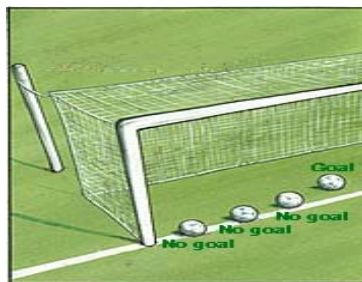
Žoga je izven igre, ko je vsa prešla prečno ali vzdolžno črto, bodisi po tleh ali zraku, oziroma ko je sodnik prekinil igro.



Skica 4: žoga v igri in izven igre;

Doseganje zadetka:

Zadetek je dosežen, ko je vsa žoga prešla prečno črto med vratnicama in pod prečko, pod pogojem, da je igralec nasprotnega moštva ni vrgel, vnesel ali namenoma sunil z roko.



Skica 5: doseganje zadetka;

Igralni čas:

Igralni čas je **1 x 15 minut** z brez odmora.

VSI UDELEŽENCI FINALNEGA DELA PREJMEJO KOMPLET OPREME

Začetek igre:

Igra prične na sodnikov znak, ko igralec udari žogo, ki miruje na sredini igrišča, v nasprotno polje. Dokler ta udarec ni izveden, morajo vsi igralci obeh moštev stati na svoji polovici igrišča. Igralci nasprotnega moštva morajo biti od izvajalca začetnega udarca oddaljeni najmanj 3 (tri) metre, vse dokler se žoga ne premakne.

Prekrški in nešportno vedenje:

Igralec, ki stori enega od naslednjih 11 prekrškov, bo kaznovan z indirektnim prostim udarcem za nasprotno moštvo, ki bo izveden z mesta, kjer je prekršek storjen:

- a) brčne ali poskuša brcniti nasprotnika,
- b) spotakne oziroma zruši nasprotnika,
- c) skače na nasprotnika,
- d) močno odriva nasprotnika na nevaren način,
- e) odriva nasprotnika od zadaj,
- f) udari ali poskuša udariti nasprotnika z roko, ali pljune nanj,
- g) drži nasprotnika,
- h) suva nasprotnika,
- i) napada nasprotnika z ramenom,
- j) vdrsava v nasprotnika s ciljem odvzeti žogo ne glede če pri tem pride do kontakta ali ne (drseči start),
- k) igra z roko, to je nosi žogo, jo vrže ali sune s katerim koli delom roke (to ne velja za vratarja znotraj njegovega kazenskega prostora).

V kolikor stori enega od zgoraj 11 prekrškov igralec moštva, ki se brani v svojem kazenskem prostoru, bo dosojen kazenski strel za nasprotno moštvo (izpred svojega gola na nasprotnikov prazen gol). Kazenski udarec bo dosojen ne glede na to, kje se je nahajala žoga, vendar pod pogojem, da je bila tedaj v igri.

Disciplinske kazni:

Igralci so za prekrške lahko kaznovani s časovno kaznijo neigranja 2 (dveh) minut. Kontrola časovne kazni 2 (dveh) minut je naloga sodnika tekme oziroma vodje tekmovanja. Kazen prične teči od tistega trenutka, ko se igra ponovno prične (ko se nadaljuje).

Za težje prekrške lahko sodnik igralca izključi, izključeni igralec pa ne more več sodelovati v igri in mora zapustiti tudi rezervno klop, prav tako pa nima več pravice nastopa na vseh preostalih tekmah na turnirju. Po 2 (dveh) minutah ga lahko v moštvo nadomesti igralec z rezervne klopi, ko je za to dobil dovoljenje sodnika.

Prosti udarci:

Pri izvajanju prostih udarcev (vsi so indirektni) morajo biti vsi nasprotni igralci oddaljeni od žoge najmanj 3 (tri) metre, do trenutka, ko je žoga v igri. Žoga je v igri, ko je udarjena s strani izvajalca in se le-ta premakne.

Kazenski udarec:

Kazenski udarec se izvaja iz svojega kazenskega prostora na nasprotnikov gol, ki je prazen. Pri izvedbi morajo biti vsi igralci nasprotnega moštva in izvajalca izven kazenskega prostora, vendar na igrišču.

Udarec iz outa, udarec od vrat:

Udarec iz outa se izvaja z nogo. Žoga mora mirovati na ali za vzdolžno črto, v primeru da se igra na odboj na mestu, kjer je žoga prešla ogrado. Zadetek, ki je dosežen neposredno z udarcem iz outa, se ne prizna. Udarec od vrat (»gol out«) se izvaja z nogo s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora. Iz udarca od vrat je žoga lahko udarjena direktno na nasprotno polovico.

Drugo:

Če je po mnenju sodnika ali vodje tekmovanja žoga nenamerno odbita v strop, se igra nadaljuje s sodniško žogo. Če je žoga **namerno** (protestno) odbita v strop ali zrak, se smatra to kot nešportno vedenje igralca. V tem primeru se zaradi nešportnega vedenja igralca dosodi indirektni strel z mesta, kjer je bilo nešportno vedenje storjeno, sodnik pa mora tudi disciplinsko ukrepati.

Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.

Pri nepravilni izvedbi outa ter nepravilnem mestu izvajanja se žogo dosodi nasprotniku.

Pri dvojnem dotiku igralca z žogo pri prostem strelu, začetnem udarcu, udarcu iz kota oziroma udarcu iz outa se žogo dosodi nasprotni ekipi.

Pred začetkom in ob koncu vsake tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča.

KRITERIJ NAPREDOVANJA:

1. ŠTEVILO TOČK
2. MEDSEBOJNO SREČANJE DVEH ALI VEČ EKIP (najprej njihove medsebojne točke nato njihova medsebojna razlika v zadetkih, večje število danih zadetkov v medsebojnih srečanjih nazadnje žreb)
3. RAZMERJE DANIH IN PREJETIH ZADETKOV
4. ŠTEVILO DANIH ZADETKOV
5. ŽREB

Vsi udeleženci in spremljevalci so dolžni upoštevati napotilo, da gre za tekmovanje dečkov do 8. leta starosti, kjer **tekmovalni uspeh nikakor ne sme biti v ospredju**, saj otroci šele spoznavajo prve nogometne korake, pravi pristop in odnos ter spoštovanje do vseh akterjev nogometne igre, predvsem do nasprotnikov, ki morajo otrokom postati in ostati prijatelji ne glede na rezultate srečanj.

Poleg zgoraj navedenih pravil se skladno upoštevajo tudi vsa ostala določila Pravil nogometne igre ter ostali pravilniki in predpisi FIFA, UEFA in Nogometne zveze Slovenije.

Zimsko tekmovanje U- 2010 / 2011

PRIJAVA IGRALCEV ZA

NK / _____

TURNIR _____

št.	priimek in ime	rojen	reg.
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Op.: pri rubriki "reg." odkljukajte registrirane igralce

_____ - predstavnik ekipe

_____ - trener

(kraj in

(podpis predstavnika)

Zimsko tekmovanje U-8 2010/2011 RAD IGRAM NOGOMET

Poročilo o odigranem turnirju:

Kraj:

Datum:
Turnir:

Rezultati:

št. tekme	ekipa 1	:	ekipa 2	končni rezultat
1	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>	:	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>
2	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>	:	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>
3	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>	:	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>
4	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>	:	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>
5	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>	:	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>
6	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>	:	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 120px; height: 20px;" type="text"/>

Lestvica:

	ekipa	št. tekem	zmage	neodl.	porazi	gol razlika	točke
1	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>
2	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>
3	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>
4	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 20px;" type="text"/>

Opombe:

Sodnik: _____

_____ (podpis)

Sodnik: _____

_____ (podpis)

ZAKLJUČEK:

Zimsko tekmovanje Rad igram nogomet spada v Grassroots program, ki ga sofinancira tudi Grassroots oddelek Nogometne zveze Slovenije. Organizator je dolžan v najkrajšem času po organizaciji turnirja poslati zahtevek za povrnitev stroškov in poročilo o izvedbi. Grassroots komisija nato obvesti organizatorja v kakšni višini povrne sredstva za izvedbo posameznega turnirja in organizator izda zahtevek v obliki račune, kjer se sklicuje na sklep. Primer poročila (pri u-10 so tudi rezultati B ekip):

REZULTATI TURNIRJA »RIN – U8« (1. FAZA), 8.11.2010 v kraj _____.

<i>Ekipa 1</i>	<i>Ekipa 2</i>	<i>Končni rezultat</i>
EKIPA A	: EKIPA B	2 : 1
EKIPA C	: EKIPA D	4 : 1
EKIPA A	: EKIPA C	0 : 1
EKIPA B	: EKIPA D	2 : 3
EKIPA A	: EKIPA D	2 : 2
EKIPA B	: EKIPA C	4 : 1

LESTVICA EKIP U8:

	<i>ekipa</i>	<i>št.tekem</i>	<i>zmage</i>	<i>neodloč.</i>	<i>porazi.</i>	<i>gol razlik.</i>	<i>točke</i>
1	EKIPA C	3	2	0	1	6 : 5	6
2	EKIPA A	3	1	1	1	4 : 4	4
3	EKIPA D	3	1	1	1	6 : 8	4
4	EKIPA B	3	0	0	3	7 : 6	3

STROŠKI TURNIRJA

Barcelona Nou Camp, dvorana Silverdome , 8.4.2009	€
Najem dvorane: 4 ure po 00,00 €	00,00
Sodniki: 00 tekem po 0€	00,00
Organizacija tekem: 2 uri po 4€	8,00
Vodenje tekem: 4 ure po 4 €	16,00
SKUPAJ:	<u>24,00</u>

v kraj 17.11.2010

IME IN PRIIMEK ODGOVORNE OSEBE

KONTAKTI:

NOGOMETNA ZVEZA SLOVENIJE:

NZZ Čerinova 4 1000 Ljubljana tel.: 01/5300 – 400 fax: 01 / 5300 – 410
Rajko Korent Čerinova 4 1000 Ljubljana tel.: 01/5300 – 400 mob.: 040 / 302 - 210

ŠD MEDIA ŠPORT

Slavko Sakešek Pleteršnikova 18 1000 Ljubljana tel.: 01/2362-615 GSM : 041/665 299
Daniel Videtič Pleteršnikova 18 1000 Ljubljana tel.: 01/2362-615 GSM : 041/599 322

MNZ Ljubljana	01/5475-850 ;fax:01/5475-857	
Vodja Grassroots -		info@mnzljubljana-zveza.si ; mnzlj@siol.net
Sandi Kranjc	031/327-633	
MNZ Maribor	02/2509990/9; fax:02/2509991	mnzmb@siol.net
Vodja Grassroots - Jože Karmel	031/314-295	joze.karmel@amis.net
-Aleksandra Gyorkoš	041/719-747	
MNZ Celje	03/4274470; fax: 03/4274471	mnz.celje@bass.si
Vodja Grassroots – Viktor Maurer	041/501 045	vikimaurer@gmail.com
MNZ Koper		info@mznzkoper.com
Vodja Grassroots – Branko Zupan	041/447 188	zupy.sport@siol.net
MNZ Lendava	02/5789660	mnz.lendava@siol.net
Vodja Grassroots – Boris Žalik	041/671 098	fittours@gmail.com
MNZ Murska Sobota	02/5300040; fax: 02/5300041	info@mnzveza-ms.si
Vodja Grassroots - Dominik Kovačič	041/220-671	domkovacic@email.si
Danilo Kacijan, predsednik	041/732-790	
MNZ Ptuj	02/7481536;	ptuj.mnz@amis.net
Vodja Grassroots - Marjan Lenartič	041/394 - 876	sportni.zavod.ptuj@amis.net
MNZ Nova Gorica	05/3930017; fax: 05/3930016	info@mznznovagorica.si
Vodja Grassroots - Bogdan Komel	031/241-668	komel@t-2.net
vodja RIN	040/281-292	nogometna.zveza.ng@siol.net
Sekretar - Ciril Tomšič	031/613-907	ciril@mznznovagorica.si
MNZ Gorenjska	04/2026089, Fax.:04/2024056	mnzg-kranj@siol.net
Vodja Grassroots - Stojan Humar	040/705-305	stojan.humar@t-2.net